

REGULAMIN WYZWANIA
„Widzi misie przyjazna praca”
PREAMBUŁA

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „**Regulaminem Wyzwania**”) dotyczy wyzwania pod hasłem „Widzi misie przyjazna praca” (zwanego dalej: „**Wyzwaniem**”), którego organizatorem jest **EY Crowdsourcing spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Burakowska 5/7, 01-066 Warszawa, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000455104, NIP: 5213645781, kapitał zakładowy 50 000, 00 zł, będąca członkiem globalnej sieci firm Ernst & Young (zwana dalej „**Organizatorem**”).
2. Każdy Użytkownik zobowiązany jest zapoznać się z postanowieniami Regulaminu Wyzwania. Wyrażenie przez Team Leadera zgody na przestrzeganie Regulaminu Wyzwania podczas przesyłania Pomysłu do Wyzwania równoznaczne jest z pełną i świadomą akceptacją Regulaminu Wyzwania. Brak wyrażenia tej zgody równoznaczny jest z rezygnacją z przesłania Pomysłu do Wyzwania.
3. Wyzwanie realizowane jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej zgodnie z Regulaminem Wyzwania oraz obowiązującymi przepisami polskiego prawa.
4. Regulamin Wyzwania udostępniony został w sposób umożliwiający nieodpłatne zapoznanie się z nim przed przesłaniem Pomysłu do Projektu. Wyzwanie realizowane jest za pośrednictwem strony internetowej dostępnej w ramach Serwisu, pod adresem millionyou.pl/innovatorzy/widzi-misie-orzyjazna-praca (zwaną dalej: „**Stroną Wyzwania**”).
5. Organizator może udostępniać na Stronie Wyzwania treści marketingowe zarówno Organizatora jak i innych podmiotów w formach dozwolonych przez przepisy prawa.
6. Użytkownicy świadomi są, że sieć Internet ma publiczny charakter i udział w Wyzwaniu może się wiązać z zagrożeniem pozyskania i modyfikowania danych Użytkowników przez osoby nieuprawnione, dlatego Użytkownicy powinni stosować należyte środki techniczne, które zminimalizują te zagrożenia. W szczególności zasadne jest stosowanie przez Użytkowników programów antywirusowych. Organizator dołoży wszelkich starań aby Strona Wyzwania była należycie zabezpieczona, przede wszystkim przed dostępem osób nieuprawnionych.
7. Udział w Wyzwaniu jest dobrowolny oraz nieodpłatny. Autor ponosi jednak ewentualne koszty związane z prawidłowym zgłoszeniem Pomysłu do Wyzwania (np. koszty połączeń internetowych).

§ 1

Definicje

1. Z zastrzeżeniem definicji uwzględnionych w Preambule, dla potrzeb Regulaminu Wyzwania następujące pojęcia mają znaczenie przypisane im poniżej:
 - 1) **Autor** – zarejestrowana w Serwisie osoba fizyczna powyżej 18 roku życia, posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych oraz status studenta uczelni wyższej, członek Teamu,
 - 2) **Wyzwanie** – zadanie dostępne w formie zamkniętej, tj. wyłącznie dla Autorów zarejestrowanych w Serwisie zgłoszonych przez Team Leadera jako członków Teamu.
 - 3) **Team** – grupa od dwóch do pięciu Autorów skupiona wokół jednego Wyzwania
 - 4) **Team Leader** – Autor, który reprezentuje Team poprzez przesłanie Pomysłu w ramach Wyzwania.
 - 5) **Pomysł** – opracowany przez Autorów należących do jednego Teamu koncept odpowiadający na Wyzwanie, wyrażony w formie prezentacji multimedialnej, przesłany do Wyzwania zgodnie z Regulaminem Wyzwania,
 - 6) **Jury Wyzwania** – powołane przez Organizatora gremium, oceniające zgodność nadesłanych Pomysłów z kryteriami o których mowa w §5 ust. 19 Regulaminu Wyzwania oraz decydujące o przyznaniu Nagród.
 - 7) **Nagroda** – przyznawany przez Organizatora ekwiwalent dla Autora (Team Leadera) Wyzwania wybranego przez Jury Wyzwania zgodnie z kryteriami, o których mowa w §5 ust. 19 Regulaminu Wyzwania, w wysokości wskazanej w §7 ust. 3 pkt 1)-3) Regulaminu Wyzwania.

- 8) **Serwis** – serwis internetowy dostępny pod adresem millionyou.pl.
- 9) **Spółki z Grupy EY** – spółki wskazane pod adresem <http://www.ey.com/PL/pl/About-us/Dane-spoldek>.
- 10) **Ustawa** – Ustawa o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r.
- 11) **Użytkownik** – Autor,

§ 2

Prawa i obowiązki Użytkownika

1. Każdy Użytkownik ma obowiązek korzystać z Serwisu oraz Strony Wyzwania w sposób zgodny z prawem i dobrymi obyczajami, mając na uwadze poszanowanie dóbr osobistych i praw osób trzecich.
2. Użytkownik zobowiązany jest do wprowadzania danych zgodnych ze stanem faktycznym i prawnym.
3. Użytkownik zobowiązuje się do nieprzekazywania za pomocą Serwisu lub Strony Wyzwania żadnych bezprawnych treści.
4. Użytkownik ma świadomość jakiej tematyki jest Serwis oraz Strona Wyzwania oraz jakiego rodzaju Wyzwanie jest na niej przeprowadzane.
5. Użytkownik jest uprawniony do korzystania z Serwisu lub Strony Wyzwania wyłącznie na własny użytek. Nie jest dopuszczalne wykorzystywanie zasobów i funkcji Serwisu lub Strony Wyzwania w celu prowadzenia przez Użytkownika działalności, która naruszałaby interes Organizatora.

§3

Harmonogram

1. Realizacja Wyzwania nastąpi zgodnie z następującym harmonogramem:
 - 1) Ogłoszenie Wyzwania – 23 listopada 2017 roku
 - 2) Nadsyłanie Pomysłów – 31 stycznia 2018 roku, do godz. 16:00,
 - 3) Prezentacje Pomysłów – 5 lutego 2018 roku,
 - 4) Ogłoszenie wyników Wyzwania – 6 lutego 2018 roku,
2. Wyniki Wyzwania ogłoszone zostaną na Stronie Wyzwania w zakładce „Wyniki”.

§ 4

Warunki uczestnictwa

1. W Wyzwaniu mogą wziąć udział wyłącznie Użytkownicy mający miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w rozumieniu art. 3 ust. 1a ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych.
2. W Wyzwaniu nie mogą brać udziału:
 - 1) osoby, które nie ukończyły 18 roku życia, lub nie posiadają pełnej zdolności do czynności prawnych,
 - 2) pracownicy Organizatora,
 - 3) członkowie Jury Wyzwania,
 - 4) osoby fizyczne pozostające istotnymi udziałowcami któregośkolwiek podmiotu, będącego klientem audytowym podmiotu należącego do Grupy Ernst & Young (w Polsce i na świecie). Dowiedz się więcej: millionyou.pl/regulacje.
 - 5) osoby fizyczne, które pełnią funkcje zarządcze lub nadzorcze w podmiocie, który jest klientem audytowym podmiotu należącego do Grupy Ernst & Young lub Grupy EY Global (w Polsce i na świecie).
 - 6) członkowie rodzin osób wymienionych w pkt 2)-5) powyżej, tj. małżonek, krewni w linii prostej, krewni w linii bocznej oraz powinowaci do czwartego stopnia (dalej: „**Rodzina**”).
3. Team Leader niezwłocznie poinformuje Organizatora o jakiegokolwiek zmianie dotyczącej okoliczności faktycznych, o których mowa w ust. 2 pkt 4)-6) powyżej, jeśli zmiana ta nastąpi w okresie trwania Wyzwania, oraz dotyczy któregośkolwiek z Autorów wchodzących w skład jego Teamu.

4. Z zastrzeżeniem ust. 1-3 powyżej, warunkiem uczestnictwa w Wyzwaniu jest:
 - 1) posiadanie aktywnego, indywidualnego Konta w Serwisie,
 - 2) posiadanie statusu studenta uczelni wyższej (w przypadku Autorów),
 - 3) akceptacja Regulaminu Wyzwania przez Team Leadera,
 - 4) wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych, zgodnie z postanowieniami §9 Regulaminu Wyzwania,
 - 5) załączenie zgód na wykorzystanie wizerunku osób występujących w Pomyśle, których wzór dostępny jest na Stronie Wyzwania w zakładce „Materiały do pobrania”.
5. Rejestracja oraz logowanie na Stronie Wyzwania następuje za pośrednictwem Serwisu zgodnie z jego regulaminem dostępnym pod adresem www.millionyou.pl/regulamin.

§5

Cel i Zasady Projektu

1. Celem Wyzwania jest wyłonienie najlepszego zdaniem Jury Wyzwania Pomysłu odpowiadającego na pytanie jak tworzyć atrakcyjne miejsca pracy?
2. Udział w Wyzwaniu polega na stworzeniu przez Team Pomysłu oraz przesłaniu go przez Team Leadera do Serwisu za pośrednictwem Strony Projektu.
3. Prawidłowe przesłanie Pomysłu musi zostać poprzedzone:
 - a) zaproszeniem przez Team Leadera Autorów do Wyzwania celem założenia Teamu, z zastrzeżeniem, iż zaproszenie do Teamu możliwe jest wyłącznie poprzez wysłanie wygenerowanego w tym celu w Serwisie linku,
 - b) opracowaniem przez Team Pomysłu na idealne miejsce pracy dla młodych, ambitnych ludzi z potencjałem..
4. Wyzwanie zostanie przeprowadzone w następujących etapach:
 - 1) etap pierwszy polegający na przesłaniu Pomysłu przez Team Leadera za pośrednictwem Serwisu,
 - 2) etap drugi polegający na bezpośredniej prezentacji przed Jury Wyzwania przesłanego w etapie pierwszym Pomysłu, przy czym prezentacja ta odbędzie się w biurze Organizatora.
5. Każdy Team może zgłosić do Wyzwania wyłącznie jeden Pomysł.
6. Każdy Autor może skomentować przesłaną przez ich Team Leadera prezentację multimedialną na profilu Teamu, do którego zostali uprzednio zaproszeni zgodnie z ust. 3 lit a) powyżej.
7. Po zapoznaniu się z komentarzami członków swojego Teamu, Team Leader może zgłosić do Wyzwania poprawioną prezentację multimedialną wchodzącą w skład Pomysłu dowolną liczbę razy.
8. Team Leader zgłasza finalną wersję prezentacji multimedialnej wchodzącej w skład Pomysłu poprzez jej wybranie w profilu Teamu i oznaczenie jako finalna.
9. Pomysł można zgłosić do Wyzwania wyłącznie poprzez przesłanie go do Organizatora za pomocą formularza zgłoszeniowego, znajdującego się na Stronie Projektu, w zakładce „Wgraj pracę”.
10. Każda prezentacja multimedialna będąca pomysłem oraz oznaczona jako finalna zgodnie z ust. 8 powyżej, przed jej dopuszczeniem do oceny przez Jury Wyzwania podlega obowiązkowej moderacji dokonywanej przez Organizatora. Czas na moderację każdej prezentacji multimedialnej, wynosi 2 dni robocze. Moderacja dokonywana będzie zgodnie z kryteriami, o których mowa w ust. 14 niniejszego paragrafu.
11. Pomysł do Wyzwania może zgłosić jedynie Team Leader.
12. Każdy wgrany, poprawnie zmoderowany Pomysł widoczny jest na profilu Teamu.
13. Organizator uprawniony jest do niedopuszczenia lub późniejszego wykluczenia Pomysłu z Wyzwania w następujących przypadkach:
 - 1) niezgodności Pomysłu z Regulaminem Wyzwania,
 - 2) naruszenia przez Autora Pomysłu obowiązujących przepisów prawa, w szczególności przepisów Ustawy,
 - 3) naruszenia ogólnie przyjętych norm społeczno- obyczajowych lub zasad współżycia społecznego, w szczególności zamieszczenia w Pomyśle treści wulgarnych lub naruszających dobra osobiste osób trzecich,
 - 4) zamieszczenia w Pomyśle treści pornograficznych,

- 5) zamieszczenia w Pomysle treści dyskryminujących, w szczególności ze względu na płeć, wiek, niepełnosprawność, rasę, religię, narodowość, przekonania polityczne, pochodzenie etniczne, wyznanie, orientację seksualną,
 - 6) wystąpienia okoliczności uniemożliwiających udział Użytkownika w Projekcie, o których mowa w §4 ust. 2 pkt 4)-6) lub niepoinformowania Organizatora o wystąpieniu bądź zmianie tych okoliczności,
 - 7) zaistnienia sytuacji, o której mowa w § 6 ust. 2 Regulaminu Wyzwania.
14. Organizator zastrzega sobie możliwość przyjęcia Pomysłu do Wyzwania po upływie terminu nadsyłania Pomysłów, określonego w §3 ust. 1 pkt 2), jednak nie później niż 24 godziny po upływie tego terminu oraz wyłącznie z ważnych powodów (w szczególności w przypadku awarii Serwisu lub Strony Wyzwania z przyczyn leżących po stronie Organizatora).
 15. W przypadku negatywnego wyniku moderacji z powodów, o których mowa w ust. 14 pkt 1)-5) powyżej, członkowie Teamu uprawnieni są do usunięcia przyczyn, które spowodowały niedopuszczenie lub wykluczenie Pomysłu z Wyzwania oraz ponownego przesłania Pomysłu do Organizatora w terminie 48 godzin od momentu otrzymania przez Team Leadera informacji o przyczynach niedopuszczenia lub wykluczenia Pomysłu z Wyzwania. W przypadku Pomysłów przesłanych w ostatnich dwóch dniach terminu nadsyłania Pomysłów, o którym mowa w § 3 ust. 1 pkt 2), Organizator zastrzega sobie prawo dopuszczenia poprawionych Pomysłów do Projektu nie później niż w terminie 3 dni roboczych od dnia wskazanego w §3 ust. 1 pkt 2) Regulaminu Wyzwania.
 16. Spośród nadesłanych Pomysłów Jury Wyzwania wybierze trzy najlepsze Pomysły. Organizator zaprosi członków Teamów będących twórcami wybranych Pomysłów do udziału w drugim etapie wyzwania, tj. na prezentację przedmiotowych Pomysłów bezpośrednio przed Jury Wyzwania w biurze Organizatora (mieszczącym się przy ul. Rondo ONZ 1 w Warszawie) we wskazanym przez Organizatora w tym celu terminie.
 17. Organizator ustali skład Jury Wyzwania gwarantując jednocześnie jego pełną niezależność.
 18. Ocena Pomysłów przez Jury Wyzwania przebiegać będzie według następujących kryteriów:
 - 1) wywiązanie się z zadania zamieszczonego na Stronie Wyzwania,
 - 2) sposób ujęcia Pomysłu,
 - 3) wkład merytoryczny Pomysłu,
 - 4) zgodność z Regulaminem Wyzwania i jego tematyką.
 19. Organizator pokryje udokumentowane koszty podróży do biura Organizatora zaproszonych uczestników drugiego etapu Wyzwania.
 20. Po zakończeniu drugiego etapu Wyzwania Jury Wyzwania przyzna Nagrodę za I miejsce, o której mowa w § 7 ust. 3 pkt 1).

§6

Zobowiązania/Oświadczenia Team Leadera

1. Zgłaszając Pomysł do Wyzwania, jego Autor będący Team Leaderem oświadcza, że:
 - 1) przysługują mu wszelkie prawa autorskie lub jest zgodnym z prawem dysponentem majątkowych praw autorskich do Pomysłu jako całości, tym samym jest uprawniony do przesłania Pomysłu do Wyzwania bez naruszania praw (majątkowych i osobistych) osób trzecich (w tym innych Autorów) oraz dóbr osobistych, tajemnicy przedsiębiorstwa oraz innych prawnie chronionych tajemnic, znaków handlowych i towarowych, patentów, rozwiązań konstrukcyjnych i innych praw chronionych,
 - 2) przysługujące Team Leaderowi autorskie prawa majątkowe oraz prawa pokrewne do Pomysłu jak również do wszelkich utworów przesłanych w ramach nie zostały w żaden sposób ograniczone, w szczególności na rzecz osoby trzeciej, jak również nie występuje przymusowe pośrednictwo osób trzecich w zarządzaniu prawami autorskimi,
 - 3) uzyskał wszelkie wymagane zgody osób, których wizerunek utrwalony został w Pomysle na wykorzystanie ich dóbr osobistych (imion, nazwisk, wizerunku) jak również na utrwalanie oraz późniejsze rozpowszechnienie w ramach Pomysłu tych dóbr osobistych w zakresie określonym w §8 Regulaminu Wyzwania,

- 4) uzyskał zgody właściwych osób na utrwalanie oraz późniejsze rozpowszechnienie w Pomysłe obiektów ich wnętrza i wyposażenia,
 - 5) Pomysł ani żaden z utworów wchodzących w skład nie został stworzony przez osoby, o których mowa w §4 ust. 2 pkt 2)-6) lub przy ich udziale lub wsparciu,
 - 6) Pomysł ani żaden z utworów wchodzących w skład Pomysłu nie stanowi reklamy usług, lub działalności własnej Autora lub osoby trzeciej, oraz nie zawiera lokowania produktów lub usług,
 - 7) przysługują mu pełne prawa do stworzenia i rozpowszechnienia dzieł zależnych do Pomysłu jako całości jak również do każdego z utworów wchodzących w skład Pomysłu,
 - 8) jest uprawniony do udzielenia Organizatorowi licencji, o której mowa w §8 Regulaminu Wyzwania, w szczególności uzyskał od wszystkich Autorów Pomysłu majątkowe prawa autorskie do Pomysłu umożliwiające mu udzielenie przedmiotowej licencji.
 - 9) nie istniały i nie istnieją żadne ograniczenia natury prawnej lub faktycznej, w wyniku których udzielenie licencji do Pomysłu byłoby nieważne lub nieskuteczne.
2. W przypadku gdy oświadczenia, o których mowa w ust. 1 powyżej okazały się niezgodne z prawdą z winy Team Leadera lub niezachowania przez Team Leadera zasad należytej staranności, w skutek czego osoba trzecia zgłosi wobec Organizatora uzasadnione roszczenia z tytułu naruszenia jej praw, w szczególności praw autorskich, praw własności przemysłowej lub dóbr osobistych, Organizatorowi przysługuje wobec Team Leadera roszczenie regresowe o zwrot kosztów związanych z uzasadnionym roszczeniem osoby trzeciej. Organizator niezwłocznie poinformuje Team Leadera w przypadku zgłoszenia przez osobę trzecią ww. roszczeń.
 3. Postanowienie, o którym mowa w ust. 2 powyżej, wiąże Team Leadera również po usunięciu ze Strony Wyzwania jego Pomysłu naruszającego obowiązujące przepisy prawa lub prawa osób trzecich.
 4. Każdy Team Leader zobowiązuje się zachować oryginalną wersję Pomysłu i przekazać ją Organizatorowi na jego żądanie pod rygorem wykluczenia Pomysłu z Wyzwania.
 5. Organizator informuje, że finalne Pomysły zamieszczane przez Team Leaderów na Stronie Wyzwania mogą być publicznie dostępne dla osób korzystających ze Strony Projektu z możliwością dostępu do nich w miejscu i czasie przez nich wybranym.
 6. Przesyłając Pomysł do Wyzwania, Team Leader oświadcza, iż wyraża zgodę na udostępnienie Pomysłu Teamu w celu promocji Wyzwania w serwisie Youtube, Facebook oraz Instagram.
 7. Organizator informuje, że w przypadkach przewidzianych prawem na każde wezwanie sądu lub uprawnionych organów przekaze posiadane przez siebie informacje o Użytkowniku określone w właściwym żądaniu.

§ 7

Nagrody

1. Organizator zastrzega sobie prawo do skontaktowania się tylko z Autorami będącymi Team Leaderami Nagrodzonych Pomysłów, wykorzystując do tego celu dane przesłane przez nich podczas rejestracji w Serwisie oraz podczas przesyłania Pomysłu do Wyzwania.
2. Organizator jest uprawniony do zamieszczenia w Serwisie lub na Stronie Wyzwania imion, nazwisk oraz pseudonimów lub nazw Autorów Nagrodzonych Pomysłów.
3. W Wyzwaniu zostaną przyznane następujące Nagrody:
 - 1) Nagroda za I miejsce w wysokości 2 000, 00 zł brutto (słownie: tysiąc złotych 0/100 brutto) dla zwycięzkiego Teamu,
 - 2) Nagroda w postaci bonu upominkowego Netflix o wartości 60 zł (słownie: sześćdziesiąt złotych 0/100) dla Autorów będących uczestnikami drugiego etapu Wyzwania.
4. Każdy członek Teamu będący Autorem poprawnie zmoderowanego Pomysłu otrzyma certyfikat potwierdzający jego udział w Wyzwaniu.
5. Do Każdej z Nagród, o których mowa w ust. 3 powyżej Organizator przyzna dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości Nagrody. Z nagrody pieniężnej Organizator pobierze oraz opłaci zryczałtowany podatek dochodowy w wysokości przewidzianej prawem.
6. Wszelkie decyzje Jury Wyzwania w zakresie Nagradzania są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.

7. O przyznanej dla Teamu Nagrodzie Nagrodzony Autor będący Team Leaderem zostanie poinformowany drogą elektroniczną, na adres poczty elektronicznej e-mail, podany podczas rejestracji w Serwisie.
8. Nagrody (z wyjątkiem Nagrody pieniężnej, o której mowa w ust. 3 pkt 1) powyżej, zostaną przekazane Autorowi będącemu Team Leaderem na podany podczas rejestracji w Serwisie adres poczty elektronicznej e-mail.
9. W celu odbioru Nagrody pieniężnej, o której mowa w ust. 3 pkt 1) powyżej Nagrodzony Autor będący Team Leaderem zobowiązany jest w terminie 14 dni od otrzymania wiadomości o przyznanej dla jego Teamu Nagrodzie wskazać Organizatorowi numer konta bankowego, na który ma zostać przekazana przedmiotowa Nagroda. Numer konta bankowego wykorzystywany będzie przez Organizatora wyłącznie celem wypłacenia przedmiotowej Nagrody pieniężnej.
10. Każdy Nagrodzony Autor będący Team Leaderem zobowiązany jest w terminie wskazanym w ustępie poprzedzającym wskazać Organizatorowi adres zamieszkania, miejsce i datę urodzenia, numer pesel wszystkich członków swojego Teamu. Nagrodzony Autor będący Team Leaderem zobowiązany jest również do przekazania Organizatorowi informacji o obecnym miejscu zatrudnienia członków jego Teamu (wyłącznie na wyraźną prośbę Organizatora), w celu weryfikacji niezależności członków Nagrodzonego Teamu względem Organizatora oraz podmiotów wchodzących w skład grupy kapitałowej EY. Odmowa podania tych danych jest równoznaczna z rezygnacją z przyznanej Nagrody.
11. W przypadku braku możliwości skontaktowania się z Nagrodzonym Autorem będącym Team Leaderem we wskazanym powyżej terminie 14 dni, Organizator podejmie jedną próbę kontaktu z Nagrodzonym Autorem będącym Team Leaderem celem ustalenia wskazanych w ust. 10 lub 11 powyżej danych. W przypadku braku możliwości nawiązania takiego kontaktu Organizator jest upoważniony do odebrania prawa do przyznanej Nagrody.
12. Nagrodzonemu Autorowi nie przysługuje prawo do przeniesienia prawa do przyznanej Nagrody na osobę trzecią.
13. Nagrodzonemu Autorowi nie przysługuje prawo do żądania wymiany przyznanych Nagród na ich równoważność pieniężną, z zastrzeżeniem postanowień wynikających z ust. 3 pkt 1) oraz ust. 6 powyżej.

§ 8

Zakres Licencji

1. Przesyłając Pomysł do Wyzwania, Autor będący Team Leaderem udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej, nieograniczonej terytorialnie licencji na okres 5 (słownie: pięciu) lat, po upływie których licencja przekształca się w licencję na czas nieoznaczony z możliwością jej wypowiedzenia z zachowaniem 3 miesięcznego okresu wypowiedzenia. Licencja obejmuje upoważnienie Organizatora do korzystania z Pomysłu na polach eksploatacji wymienionych w art. 50 Ustawy, a w szczególności:
 - 1) prawo do utrwalania i zwielokrotniania Pomysłu w całości lub w części, w nieograniczonej liczbie egzemplarzy na wszelkich dostępnych nośnikach obrazu i dźwięku każdą możliwą techniką/systemem/rodzajem zapisu, w tym na papierze, kliszach, taśmach, na płycie analogowej, płycie kompaktowej, na CD, VCD, CD-Romie i plikach MP3, na innych nośnikach zapisu magnetycznego, lub cyfrowego, nośnikach światłoczułych, umożliwiających eksploatację i montaż przy wykorzystaniu komputera, przy wykorzystaniu techniki drukarskiej, reprograficznej, technik multimedialnych dostępnych w chwili akceptacji Regulaminu Wyzwania (w tym techniki cyfrowej i zapisu magnetycznego oraz światłoczułego); poprzez wprowadzanie do pamięci ROM lub innego rodzaju pamięci trwałej komputera i do pamięci nietrwałej RAM oraz do serwerów sieci komputerowych i telekomunikacyjnych, także ogólnie dostępnych w rodzaju Internet,
 - 2) prawo do użyczenia lub najmu egzemplarzy Pomysłów - nośników z nagrodzonymi Pomysłami i ich fragmentami bez względu na formę i technikę ich utrwalenia oraz zwielokrotnienia, a także - na zastosowany nośnik materialny, w tym VCD, DVD, CD, plików cyfrowych,
 - 3) w zakresie rozpowszechniania Pomysłów w sposób inny, niż określony powyżej: publiczne wystawienie, wyświetlenie lub odtworzenie Pomysłów na pokazach otwartych, zamkniętych,

biletowanych i niebiletowanych- niezależnie od rodzaju i wielkości widowni, oraz publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć dostęp do Pomysłów w miejscu i czasie przez siebie wybranym tj. w sieci Internet (w szczególności na profilach/kanałach Organizatora w mediach społecznościowych, na stronie internetowej, w tym w sieciach intranet i innych sieciach komputerowych).

2. Łącznie z udzieleniem licencji do Pomysłu, Autor będący Team Leaderem udziela Organizatorowi zgody na wykonywanie autorskich praw zależnych do opracowań Pomysłu oraz do udzielania zezwoleń na wykonywanie autorskich praw zależnych osobom trzecim - w zakresie terytorialnym i czasowym oraz na polach eksploatacji określonych powyżej. Zgoda obejmuje w szczególności dokonywanie zmian, skrótów, przeróbek, tłumaczeń lub adaptacji Pomysłu, w tym wtórne wykorzystanie w całości lub w części lub jako część innych utworów.
3. Organizator jest uprawniony do upoważnienia osób trzecich do korzystania z Pomysłów w zakresie uzyskanej licencji (sublicencja).
4. Organizator nie jest zobowiązany do rozpowszechniania Pomysłów.
5. Przesyłając do Wyzwania Pomysł, Autor będący Team Leaderem zobowiązuje się do niewykonywania osobistych praw autorskich do Pomysłu w zakresie:
 - 1) decydowania o oznaczaniu Pomysłu swoim nazwiskiem lub pseudonimem albo udostępnianiu go anonimowo,
 - 2) nienaruszalności treści i formy Pomysłu,
 - 3) decydowania o pierwszym udostępnieniu Pomysłu nieograniczonej liczbie osób,
 - 4) nadzoru autorskiego przed rozpowszechnieniem Pomysłu oraz w trakcie korzystania z niego.
6. Autor będący Team Leaderem zobowiązuje się wobec Organizatora, iż Autorzy będący współtwórcami Pomysłu nie będą wykonywać autorskich praw osobistych do Pomysłu w zakresie określonym w ust. 5 powyżej.
7. Autor upoważnia Organizatora do wykonywania w jego imieniu praw, o których mowa w ust. 5 powyżej.

§ 9

Dane Osobowe

1. W celu prawidłowego i skutecznego przesłania Pomysłu do Projektu przez Team Leadera każdy Autor jest zobowiązany uzupełnić Konto w Serwisie o następujące dane osobowe niezbędne do prawidłowego uczestnictwa w Wyzwaniu i przeprowadzenia Wyzwania, tj. nazwa użytkownika, adres e-mail, imię, nazwisko. Rezygnacja z podania tych danych osobowych jest równoznaczna z rezygnacją z udziału w Wyzwaniu przez cały Team.
2. Celem otrzymania przyznanej Nagrody pieniężnej, o której mowa w ust. 3 pkt 1) Regulaminu Wyzwania Autor będący Team Leaderem zobligowany jest dodatkowo do spełnienia wymogu, o którym mowa w §7 ust. 10 Regulaminu Wyzwania.
3. Przesłanie Pomysłu do Wyzwania wraz z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych jest równoznaczne z udzieleniem przez Autora będącego Team Leaderem zgody na przetwarzanie jego danych osobowych w celu i w zakresie wskazanym w niniejszym paragrafie.
4. Organizator jest administratorem danych osobowych przekazywanych mu przez Team Leadera w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych.
5. Dopełniając obowiązku informacyjnego wynikającego z art. 24 ust. 1 ustawy o ochronie danych osobowych, Organizator informuje, że:
 - 1) pełna nazwa Organizatora brzmi EY Crowdsourcing spółka z ograniczoną odpowiedzialnością,
 - 2) siedziba Administratora znajduje się w Warszawie przy ul. Burakowskiej 5/7, 01-066 Warszawa – powyższe dane są danymi kontaktowymi Administratora,
 - 3) dane osobowe Autorów zbierane są przez Organizatora w celu zapewnienia prawidłowego przeprowadzenia Wyzwania, wydania/wypłacenia Nagród, oraz prowadzenia sprawnej komunikacji z uczestnikami Wyzwania – Autorami przesłanych Pomysłów.
 - 4) Autor ma pełne prawo dostępu do treści swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub ma prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych.
 - 5) podanie danych osobowych przez Autorów ma charakter dobrowolny, z zastrzeżeniem ust. 1 oraz ust. 2 powyżej.

6. Odbiorcą danych osobowych jest Administrator i Spółki z Grupy EY oraz ich pracownicy i współpracownicy.
7. Autor niniejszym upoważnia Organizatora do podpowierzenia przetwarzania danych osobowych Zamawiającemu oraz Spółkom z Grupy EY w celu określonym w ust. 5 pkt 3) powyżej. Pełna nazwa oraz dane teleadresowe Spółek z Grupy EY można znaleźć pod linkiem <http://www.ey.com/PL/pl/About-us/Dane-spolek>.
8. Autor w związku z przetwarzaniem jego danych osobowych ma prawo wnieść skargę do organu nadzorczego.
9. Dane osobowe zawarte w formularzu wypełnianym przez Team Leadera podczas przesyłania Pomysłu do Wyzwania przetwarzane są w niezbędnym zakresie, zgodnie z przepisami prawa, w szczególności zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych.

§ 10 **Wymagania techniczne**

1. Warunkiem skutecznego przesłania Pomysłu do Wyzwania jest:
 - 1) posiadanie przez Autora będącego Team Leaderem dostępu do Sieci Internet, z zainstalowanym oprogramowaniem umożliwiającym przeglądanie zasobów internetowych, akceptującym pliki typu *cookies*,
 - 2) posiadanie przez Autora będącego Team Leaderem indywidualnego konta poczty elektronicznej e-mail,
 - 3) posiadanie przez Autora będącego Team Leaderem jednej z wymienionych przeglądarek: Firefox, Google Chrome, Internet Explorer, Safari.
 - 4) posiadanie przez Autorów Konta w Serwisie.
2. Utwór Audiowizualny może zostać skutecznie przesłany do Organizatora wyłącznie w jednym z następujących formatów: mov., mpg., mp4., lub avi., przy czym wielkość przesyłanego pliku nie może przekraczać 500 MB.

§ 11 **Postępowanie reklamacyjne/Odstąpienie**

1. Każdy Użytkownik uprawniony jest do składania Organizatorowi reklamacji dotyczących sposobu przeprowadzania Wyzwania przez Organizatora.
2. Reklamacje można przysyłać na adres:
EY Crowdsourcing sp. z o.o.
Rondo ONZ 1
00-124 Warszawa,
lub składać w formie elektronicznej, przesyłając ich treść na adres e mail:
platformamillionyou@pl.ey.com
3. Składając reklamację Użytkownik proszony jest o wskazanie w jej treści nieprawidłowości, które spowodowały jej zgłoszenie.
4. Reklamacja powinna zawierać imię i nazwisko składającego ją Użytkownika.
5. Reklamacje rozpatrywane będą w kolejności ich wpływu do Organizatora, z zastrzeżeniem, iż Organizator zobowiązany jest do rozpatrzenia każdej reklamacji przed upływem 30 dni od daty jej doręczenia Organizatorowi.
6. W przypadku przesłania reklamacji drogą elektroniczną, Użytkownik może wyrazić zgodę na otrzymanie odpowiedzi na reklamację drogą elektroniczną, na adres e-mail, z którego reklamacja została przesłana.
7. Przedmiotem reklamacji nie powinny być w szczególności wady, usterki lub niemożność przesłania Pomysłu do Wyzwania, spowodowane:
 - 1) niespełnieniem przez Użytkownika wymagań technicznych wskazanych w §10 Regulaminu Serwisu,
 - 2) błędami, pomyłkami Użytkownika,
 - 3) nieprawidłowym korzystaniem przez Użytkownika z sieci Internet/przeglądarki internetowej/łączy telekomunikacyjnych.

8. Organizator może zwrócić się do Użytkownika z prośbą o udzielenie dodatkowych informacji, jeśli wymaga tego prawidłowe rozpatrzenie reklamacji. W przypadku zaistnienia takiej konieczności reklamacja Użytkownika zostanie rozpatrzona w terminie 30 dni od dnia przekazania Organizatorowi dodatkowych informacji. W przypadku nie przekazania dodatkowych informacji Organizator rozpatrzy reklamację w zakresie możliwym na podstawie przedstawionych przez Użytkownika pierwotnych informacji.
9. Autorowi będącemu Team Leaderem przysługuje prawo odstąpienia od udziału w Wyzwaniu (rozumianego jako akceptacja Regulaminu Wyzwania) przez cały czas jego trwania, tj. do momentu ogłoszenia wyników Wyzwania, zgodnie z §3 ust. 1 pkt 4) Regulaminu Wyzwania. Oświadczenie o odstąpieniu może zostać przesłane zgodnie z ust. 2 powyżej.
10. Organizator niezwłocznie prześle Autorowi będącemu Team Leaderem potwierdzenie otrzymania oświadczenia o odstąpieniu. W przypadku złożenia przedmiotowego oświadczenia drogą elektroniczną, potwierdzenie jego otrzymania zostanie przesłane na adres poczty elektronicznej e-mail Autora będącego Team Leaderem, z którego przesłał on oświadczenie o odstąpieniu.

§ 12

Postanowienia końcowe

1. Organizator uprawniony jest do zmiany Regulaminu Wyzwania wyłącznie z ważnych przyczyn, tj. zmian w obowiązującym prawie, awarii Serwisu lub Strony Wyzwania oraz siły wyższej rozumianej jako sytuacja niemożliwa do przewidzenia oraz niezależna od Organizatora, której Organizator nie miał możliwości skutecznie zapobiec. Zmiana Regulaminu Wyzwania poprzedzona będzie poinformowaniem Autorów będących Team Leaderami o fakcie jej dokonania, jej zakresie oraz dniu wejścia w życie, oraz prośbą o ponowną akceptację nowej treści Regulaminu Wyzwania.
2. Autorzy mają możliwość pozyskania, odtwarzania i utrwalania treści Regulaminu Wyzwania za pomocą systemu teleinformatycznego, którym się posługują. Regulamin Wyzwania można pobrać w formie pliku PDF: https://millionyou.pl/millionyou.pl/innovatorzy/widzi-misie-przyjazna-praca/terms/regulamin_konkursu.pdf
3. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie Wyzwania mają zastosowanie przepisy ustawy Kodeks Cywilny w zakresie w jakim regulują one przyrzeczenie publiczne, tj. art. 919 – 921.
4. Regulamin Wyzwania opublikowany został w dniu 19 stycznia 2018 roku.